

Unser neues Material für Mitmach-Aktionen



- **Construction-Sets** zum Beispiel von Fischertechnik, Lego, MakeyMakey und Arduino



- **Robotik:** mBots und Ozobots. Spielerisch Programmieren lernen

- **3-D-Drucker:** kennen lernen und ausprobieren

- **Virtual-Reality-Brillen** und Gaming



- **Handarbeiten:** Häkeln, Stricken, Nähen ...

- **Werkbänke** im neuen Werkstattraum nutzen



- Natürlich gibt es auch aktuelle **Fachliteratur zum Makerspace** für Kinder und Erwachsene

- Neue **Präsentations-, Licht- und Audiotechnik** und **Großbildschirme**



Wir suchen kreative Köpfe mit technischem Know-how!

Werde selber Anbieter von Makerspace-Aktivitäten!

Bist du technikaffin? Bastler? Vielleicht bereits im Ruhestand und möchtest dein Wissen weitergeben? Kostenlos? Du bist kommunikativ und hast Freude daran, dein Wissen an andere Menschen zu vermitteln?

Dann ist unsere Bibliothek dein Partner und Raumgeber, die den Projektrahmen bietet, für dein Angebot multimedial wirbt, die Anmeldungen durchführt und dich unterstützt. Bitte melde dich bei uns unter der Mailadresse mit deiner Makerspace-Idee:

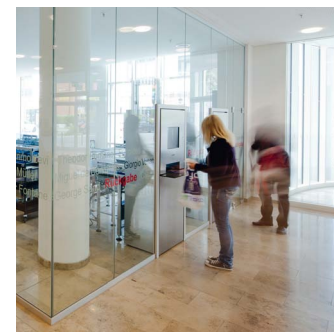
stadtbibliothek.makerspace@bielefeld.de

Das Projekt wird gefördert vom:

Ministerium für
Kultur und Wissenschaft
des Landes Nordrhein-Westfalen



 **LESEN | LERNEN | LEBEN**
Stadtbibliothek Bielefeld



Stadtbibliothek am Neumarkt
Neumarkt 1 | 33602 Bielefeld
Fon 0521 51-5000 | **Fax** 0521 51-3387
E-Mail stadtbibliothek.information@bielefeld.de
www.stadtbibliothek-bielefeld.de

Öffnungszeiten: MO 14 – 18 Uhr,
DI bis FR 11 – 18 Uhr | SA 11 – 14 Uhr

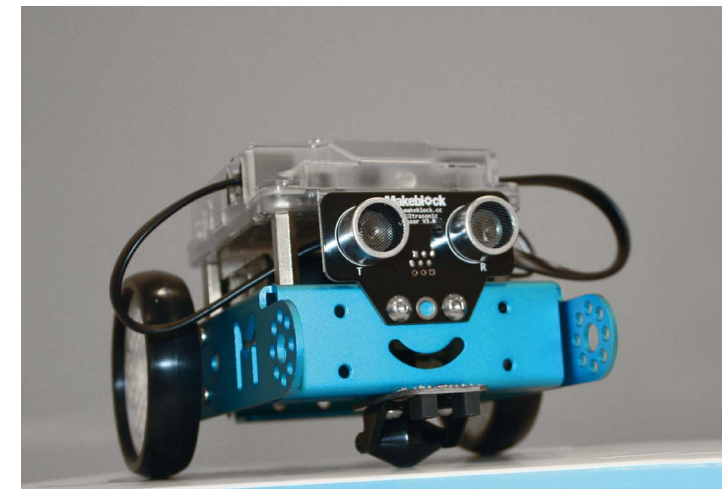
 **Stadt Bielefeld**
Stadtbibliothek, Stadtarchiv
und Landesgeschichtliche
Bibliothek

Makerspace

Entdecken Entwickeln Erleben

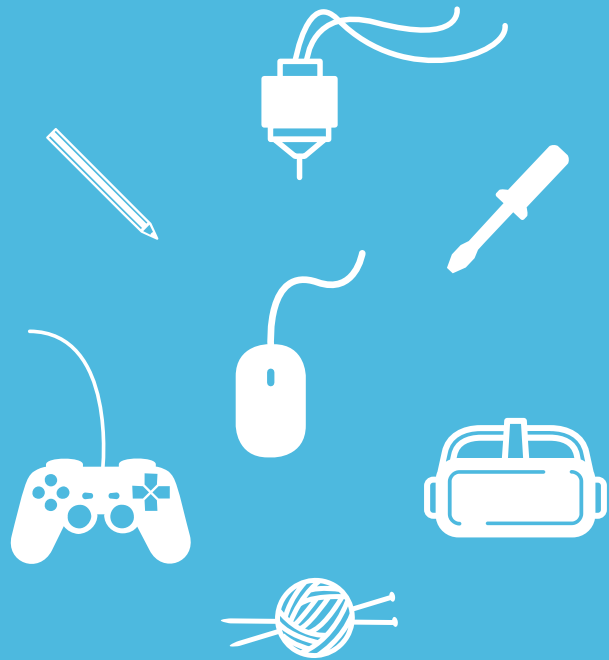
Die Stadtbibliothek Bielefeld als
Labor und Werkstatt

 **LESEN | LERNEN | LEBEN**
Stadtbibliothek Bielefeld



**LE
BI**

Makerspaces sind offene Räume für neue Ideen und Do-it-yourself-Projekte, in denen Menschen kreativ an physischen Objekten arbeiten.



Es ist quasi der kommunale Hobbykeller des digitalen Zeitalters, nun aber vernetzt und allgemein zugänglich.

Es wird also nicht mehr allein im Verborgenen vor sich hingetüftelt, sondern Menschen experimentieren gemeinschaftlich in der Öffentlichen Bibliothek mit neuen Techniken, tauschen Erfahrungen aus und finden Mitstreiter. Creating Community – in Bielefeld.

Entdecken, entwickeln, erleben! Wissensvermittlung heute!

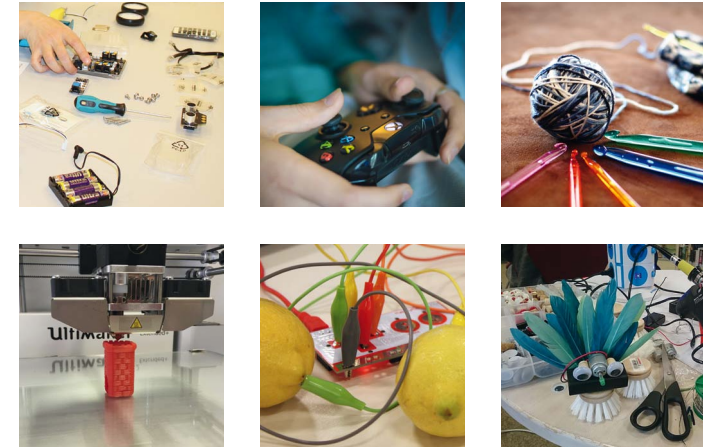
Bibliotheken sind bekannt. Sie sind bekannt für ihre Art, Wissen aus Büchern zu vermitteln und Informationsressourcen digital und aus dem Netz anzubieten. Jetzt wollen wir das Lernen durch Entdeckung, Erfahrung und Eigenaktivität unterstützen und fördern.

Die Bibliothek wird zum Labor und zur Werkstatt. Ein »Labor des Geistes« war sie schon immer, aber gelernt wurde eben aus Büchern und anderen Quellen. Jetzt wollen wir einen Lernraum bieten, in dem Mitmachen und Ausprobieren im Vordergrund stehen. Dafür hat die Stadtbibliothek am Neumarkt einen »Makerspace« eingerichtet, also eine Werkstatt, eine Art Hobbykeller oder Labor. Neben der Vermittlung von Informations- und Medienkompetenz bietet der Makerspace einen Beitrag zur digitalen Bildung.

Hier können junge Menschen, aber auch ältere, Dinge einfach ausprobieren. Im Vordergrund steht das digitale Lernen mit Hilfe von einfachen – und später komplizierte – Technikbausätzen, mit denen sich digital gesteuerte Prozesse erlernen lassen. Wie steuert man eine Leuchtenreihe über einen ARDUINO-Controller? Wie lässt man einen Spielroboter im Kreis fahren? Was kann man alles mit digitalen Bauelementen von LEGO oder FISCHER-Technik machen? Wie funktioniert eigentlich der schichtweise Aufbau eines Gegenstandes im 3-D-Drucker?

Die Stadtbibliothek am Neumarkt hat einen Raum ausgestattet um dort zu experimentieren. Innerhalb von zwei Jahren werden seitens der Bibliothek kontinuierlich Angebote in Form von unterschiedlichen

Veranstaltungsformaten für die Öffentlichkeit realisiert. Das Makerspace-Angebot wird als zukunftsweisender, fester Bestandteil in der Bibliotheksroutine verankert und als Regelanangebot etabliert.



Workshops für Neugierige: digital und analog.

Einfach mal mitmachen: spielen, basteln, testen.

Das ganze Jahr über finden in der Stadtbibliothek am Neumarkt Workshops mit Maker-Materialien statt. Alle Termine findet ihr unter www.bit.ly/SB-Veranstaltungen oder in unserem gedruckten Veranstaltungskalender.

Die Teilnahme ist kostenlos. Meldet euch aber bitte an, da die Teilnehmerplätze begrenzt sind: stadtbibliothek.makerspace@bielefeld.de.

Viel Spaß beim Ausprobieren!